

# Esquema para la asignación de miembros de Ayuntamiento por el principio de Representación Proporcional

# Marco legal

## **Constitución Política de los Estados Unidos Mexicanos**

- Artículo 115 párrafo primero y fracción I párrafo primero.

## **Constitución Política del Estado Libre y Soberano de México**

- Artículos 11 párrafo primero y 117.

## **Código Electoral del Estado de México**

- Artículos 24, 27, 28, 373, fracciones VIII y IX, 377, 378, 379, 380.

# Definiciones

- **Votación Total Emitida (VTE)**

Votos totales depositados en las urnas.

- **Votación Válida Emitida (VVE)**

Es la que resulta de restar a la votación total emitida los votos nulos y los correspondientes a los candidatos no registrados.

$$VVE = VTE - (Votos Nulos + Votos Candidatos no registrados)$$

- **Votación Válida Efectiva VVEf**

Resulta de restar a la Votación Válida Emitida los votos de los partidos que no reúnen el porcentaje mínimo (3% VVE).

Art. 377, segundo párrafo: El partido o coalición cuya planilla haya obtenido la mayoría de votos en el municipio correspondiente, no tendrá derecho a que se le acrediten miembros de ayuntamiento de representación proporcional.

# Definiciones

## - Cociente de unidad (CU)

Es el resultado de dividir la votación válida emitida en cada municipio en favor de los partidos o coaliciones con derecho a participar en la distribución, entre el número de miembros del ayuntamiento de representación proporcional a asignar en cada municipio.

$$Cu = \frac{VVE}{\text{Miembros de ayuntamiento}}$$

## - Resto mayor

Es el remanente más alto entre los restos de las votaciones de cada partido político, una vez hecha la distribución de miembros de Ayuntamiento mediante el cociente de unidad. El resto mayor se utilizará cuando aún hubiera miembros por asignar.

Véase artículo 379, segundo y tercer párrafos del CEEM

# Requisitos previos

Para que un partido tenga derecho a la asignación de miembros de Ayuntamiento por el principio de representación proporcional (RP), existen requisitos establecidos en el Código Electoral del Estado de México:

Requisito	Partidos	Coaliciones
No haber obtenido mayoría de la votación	X	X
Haber registrado planilla en por lo menos 50 municipios	X	
Haber registrado cada uno de los partidos integrantes de la coalición al menos 30 planillas propias, salvo en el caso de coalición total. En todo caso la suma no deberá ser menor a 60 planillas		X
Haber obtenido al menos el 3% de la votación válida emitida	X	X

# Excepciones

- Cuando ninguno de los partidos políticos o coalición obtienen el porcentaje de votación requerido o sólo hubiera una planilla registrada, **no se asignarán** regidores por dicho principio.
- En el caso de que sólo un partido obtenga el porcentaje necesario, se asignará a dicho partido la mitad de los regidores de representación proporcional que corresponda al municipio.

# Ejemplo: Asignación de miembros de Ayuntamiento para un municipio con población de más de 500,000 y hasta 1 millón de habitantes

Los ayuntamientos se integrarán de acuerdo con los siguientes criterios poblacionales:

Población del Municipio	Presidente	Síndico	Regidor	Síndico de RP	Regidor de RP
Hasta 150,000	1	1	6	---	Hasta 4
Más de 150,000 y hasta 500,000	1	1	7	---	Hasta 6
Más de 500,000 y hasta 1'000,000	1	2	9	1	Hasta 7
Más de 1'000,000	1	2	11	1	Hasta 8

Partido y/o coalición	Votación
Coalición A/B	80,200
Partido C	95,741
Partido D	15,400
Partido E	17,500
Partido F	13,200
Partido G	85,563
Partido H	10,654
Partido I	22,457
Partido J	6,000
Partido K	3,300
Votos nulos	2,010
Candidatos no registrados	500
<b>Votación total emitida en el municipio</b>	<b>352,525</b>



## Votación válida emitida

Es la que resulta de restar a la votación total emitida los votos nulos y los correspondientes a los candidatos no registrados.

Se restan 2,010 y 500 a 352,525 dando un total de: 350,015

**Votación válida emitida**  
**350,015**



# Eliminación del partido político ganador

Del total de los partidos que hayan participado en la elección, se elimina al partido o coalición ganadora.

Partido y/o coalición	Votación	Obtuvo la mayoría en la votación
Coalición A/B	80,200	
Partido C	95,741	Sí
Partido D	15,400	
Partido E	17,500	
Partido F	13,200	
Partido G	85,563	
Partido H	10,654	
Partido I	22,457	
Partido J	6,000	
Partido K	3,300	
<b>Total</b>	<b>350,015</b>	

El partido ganador no participa en la distribución de miembros de Ayuntamientos por Representación proporcional

En este ejemplo, se elimina el partido C, puesto que fue el que obtuvo la mayor cantidad de votos.

## Eliminación de los partidos políticos que no cumplen con los requisitos

Partido o coalición	Votación	3% de VVE*	% de VVE	Presentó planillas en al menos 50 municipios (sólo partidos)	Registró al menos 30 planillas propias	La suma de planillas de cada integrante es al menos de 60	Tiene derecho a asignación de miembros del Ayuntamiento o por RP
Coalición A / B	80,200	10,500	31.54%	No aplica	Sí	Sí	Sí
Partido D	15,400	10,500	6.06%	Sí	No aplica	No aplica	Sí
Partido E	17,500	10,500	6.88%	Sí	No aplica	No aplica	Sí
Partido F	13,200	10,500	5.19%	Sí	No aplica	No aplica	Sí
Partido G	85,563	10,500	33.65%	Sí	No aplica	No aplica	Sí
Partido H	10,654	10,500	4.19%	Sí	No aplica	No aplica	Sí
Partido I	22,457	10,500	8.83%	Sí	No aplica	No aplica	Sí
Partido J	6,000	10,500	2.36%	Sí	No aplica	No aplica	No
Partido K	3,300	10,500	1.30%	Sí	No aplica	No aplica	No
Total	254,274						

- Una vez eliminado el partido ganador, se verifica que el resto de los partidos cumplan con los requisitos.
- En el ejemplo, se eliminan los partidos J y K por no obtener al menos el 3% de la votación válida emitida en el municipio de que se trate. Asimismo, se elimina la votación de estos partidos políticos.

\*  $350,015 \times .03 = 10,500$

# Obtención del Cociente de Unidad

Partido y/o coalición	Votación
Partido G	85,563
Coalición A / B	80,200
Partido I	22,457
Partido E	17,500
Partido D	15,400
Partido F	13,200
Partido H	10,654
<b>Votación Válida Efectiva</b>	<b>244,974</b>

- Se seleccionan únicamente los partidos políticos y coalición que cumplen con los requisitos y se ordenan de mayor a menor por su votación, el resultado de la suma de esa votación es la votación válida efectiva.
- Con estos datos, se obtiene el **Cociente de Unidad (CU)**, que resulta de dividir el total de la Votación Válida Efectiva entre el número de miembros a asignar por representación proporcional que le corresponden al ayuntamiento del municipio.\*

$$CU = \frac{VV_{Efectiva}}{No. de miembros de Ayuntamiento}$$
$$= \frac{244,974}{8} = 30,622$$

**Cociente de Unidad**

**30,622**

\* Para obtener este dato, se debe consultar el acuerdo IEEM/CG/19/2015 *Por el que se precisa el número de miembros que habrán de integrar los Ayuntamientos del Estado de México, para el Período Constitucional del 1 de enero del año 2016 al 31 de diciembre del año 2018.*

## Asignación de síndicos y regidores por cociente de unidad

Se calcula la asignación de regidores de RP y, en su caso, del síndico, dividiendo la votación de cada partido entre el Cociente de Unidad.

Tomamos como ejemplo el partido político G.

$$\frac{VVE}{CU} = \frac{85,563}{30,622} = 2.79$$

Número de miembros de Ayuntamientos que corresponden al partido G

**2.79**

Resto Mayor

- El número entero resultante de esta división será el número de miembros del ayuntamiento que corresponde al partido político o coalición.
- La parte fraccionaria de este número se denomina **Resto Mayor**.
- El primer miembro que se distribuye al partido de primera minoría es, en su caso, el síndico. Posteriormente, se distribuyen los regidores.

Partido y/o coalición	Votación	Cociente VVE /CU	Parte entera del cociente	No. de miembros del Ayuntamiento asignados por CU	Cargo de la asignación
<b>Partido G</b>	85,563	2.79	2	2	1 Síndico 1 Regidor
<b>Coalición A / B</b>	80,200	2.62	2	2	2 regidores
<b>Partido I</b>	22,457	0.73	0		
<b>Partido E</b>	17,500	0.57	0		
<b>Partido D</b>	15,400	0.50	0		
<b>Partido F</b>	13,200	0.43	0		
<b>Partido H</b>	10,654	0.35	0		
<b>Total</b>	<b>244,974</b>			<b>4</b>	

# Asignación de miembros de Ayuntamiento por Resto Mayor

- Hasta aquí se han asignado un síndico y 3 regidores, faltan por asignar 4 regidores por resto mayor.
- Para el caso, como no se han asignado todos los miembros del Ayuntamiento por RP, se ordenan los partidos políticos y coalición de mayor a menor de acuerdo con el **Resto Mayor**, y se asignan de tal manera hasta agotar los miembros del Ayuntamiento disponibles.

Partido y/o coalición	Resto mayor	No. de miembros del Ayuntamiento asignados por Resto Mayor	Miembros de Ayuntamiento de RP correspondientes por Resto Mayor
<b>Partido G</b>	0.79	1	1 regidor
<b>Partido I</b>	0.73	1	1 regidor
<b>Coalición A / B</b>	0.62	1	1 regidor
<b>Partido E</b>	0.57	1	1 regidor
<b>Partido D</b>	0.50		
<b>Partido F</b>	0.43		
<b>Partido H</b>	0.35		
<b>Total</b>			<b>4</b>

# Distribución final

De esta manera, la distribución de los miembros del Ayuntamiento por representación proporcional, quedaría como se señala en la tabla.

Partido y/o coalición	No. de miembros del Ayuntamiento de RP	Cargos
<b>Partido G</b>	3	1 Síndico + 2 Regidores
<b>Coalición A / B</b>	3	3 Regidores
<b>Partido I</b>	1	1 Regidor
<b>Partido E</b>	1	1 Regidor
<b>Partido D</b>	0	
<b>Partido F</b>	0	
<b>Partido H</b>	0	
<b>Total</b>	<b>8</b>	